

О чем говорят  
в январе

На последней Macworld  
Стива Джобса не будет •

Orange потерял эксклюзивные  
права на iPhone • Micron и  
Sun увеличили ресурс  
флеш-памяти до мил-  
лиона циклов • OC Nova —  
последняя надежда Palm •

Samsung представила мощ-  
ные медиапроцессоры • HP  
готовит дешевые 13”  
ноутбуки • Запущено новое

поколение сервиса Windows  
Live • Seagate, WD и  
Hitachi готовят сверхде-  
шевые винчестеры •

Qimonda делает ставку на уг-  
лерод в энергонезависимой  
памяти • AiGuru SV1 —  
первый сертифициро-  
ванный Skype-видеофон

• Toshiba, IBM и AMD создали  
самую маленькую в мире  
ячейку памяти SRAM • Toshiba

и SanDisk на треть снизят объ-  
емы выпуска флеш-памяти •  
У AMD есть первые  
GPU, изготовленные  
по нормам 40 нм •

кликабельная версия на  
**hiTech.UA**

## Мультитач: когда в массы?

Евгений Барилюк, barilyuk@hi-tech.ua

Главное препятствие на пути свежих интерфейсов ПО — отсутствие кардинально новых средств ввода информации. Мультитач может решить эти проблемы, но станет ли он массовым?

**А**нонс в 2007 году тогда еще таинственного телефона Apple открыл миру новый виток технологии сенсорного ввода — мультитач, которая сразу же понравилась пользователям. И хотя вслед за iPhone было выпущено немало устройств с поддержкой множественных нажатий (это и Microsoft Surface, и Fujitsu LifeBook P8020, и модели Asus Eee PC), настоящую популярность технология обещает обрести совсем скоро.

Что же мешает технологии стать массовой уже сегодня? Самое главное и, вероятно, единственное, — неподготовленное ПО. А вот аппаратная часть уже не является проблемой, причем разработчики в один голос уверяют, что **мультитач-устройства не будут стоить гораздо больше своих обычных собратьев**. Выпуск таких девайсов уже освоен, что, собственно, подтверждается ценой гаджетов с мультитачем: нетбук Lenovo IdeaPad S10 стоит \$399, а модель Asus Eee PC 1000N — \$350.



**Мультитач и беспроводные технологии откроют новый уровень взаимодействия компьютера и человека**

Софтовую же часть разработчики обещают подготовить уже в ближайшие годы: специалисты Microsoft прогнозируют, что действительно массовой технология станет через 3–5 лет. Причем особые надежды возлагаются на грядущую ОС Windows 7, которая будет иметь встроенную поддержку мультитач. Система научится сама определять, пользуетесь ли вы в данный момент курсором или водите по экрану пальцем. Если нажать на кнопку «Пуск» не мышью, а пальцем, то на экране появится меню с более крупными иконками и пунктами. К слову, в Microsoft придумали три разновидности мультитача: на тачпаде, на экране и бесконтактный<sup>1</sup>. Реализацию версии «тачпад» можно увидеть в таких ноутбуках, как MacBook PRO и Fujitsu LifeBook P8020. Мультитач на экране реализован в Microsoft Surface и настольных компьютерах HP TouchSmart (см. hi-Tech PRO 7/2008, с. 26). А бесконтактную модификацию технологии можно попробовать с помощью веб-камеры и SDK от Microsoft.

Самые заметные эффекты мультитача — легкость скроллинга и масштабирования. Пока что эти возможности — все, что доступно программам. Но с приходом Windows 7 появится большое количество приложений, использующих «многопальцевый ввод»: на ум сразу приходит цифровое фортепиано и «детские» графические редакторы, где можно рисовать сразу десятью пальцами.

<sup>1</sup> [www.microsoft.com/video/en/us/details/c72b96c5-e6ab-4d2a-bc2a-f2571fde4e98](http://www.microsoft.com/video/en/us/details/c72b96c5-e6ab-4d2a-bc2a-f2571fde4e98)  
<sup>2</sup> [ru.wikipedia.org/wiki/Multitouch](http://ru.wikipedia.org/wiki/Multitouch)

### Что такое мультитач?



**В одно касание:** двигая пальцами, можно вращать и масштабировать картинку

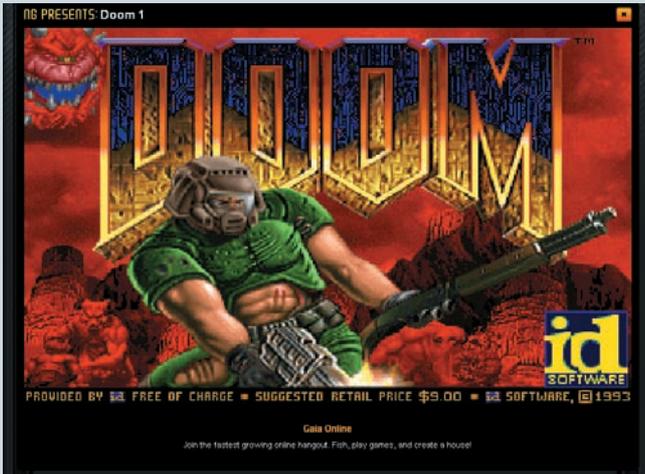
Термином «мультитач»<sup>2</sup> обозначают интерфейсы, основанные на нескольких одновременных потоках информации для управления приложениями. Это расширяет возможности пользователей и повышает удобство работы с фотографиями, текстами и прочей информацией, позволяя увеличивать картинки и листать страницы, не выполняя лишних движений.

## Флеш становится мобильней

### Flash-плеер для процессоров ARM

Портативные устройства могут в скором времени стать таким же функциональным окном в Интернет, как и настольные ПК: Adobe оптимизирует свой flash-плеер<sup>1</sup> для процессоров ARM, которые стоят почти в каждом мобильнике и КПК. В итоге должна существенно улучшиться производительность, что в свете появления 3D-игр на flash (Quake Live<sup>2</sup> и DOOM I<sup>3</sup>) может сделать его популярной игровой платформой. Ведь **в одну и ту же flash-игру можно будет играть как на домашнем ПК, так и на своем смартфоне.**

Flash даже может вытеснить Java: уже сейчас на телефоне с Flash Lite можно наслаждаться хотя и простой, но красочной и интерактивной игрой. А если пакету добавят еще и сетевых возможностей для мультиплеерных игр, успех детищу Adobe гарантирован. Кроме того, на базе Flash можно будет создавать красочные обуча-



**Возвращение легенды:** уже сейчас на флеш портируются многие культовые игры



Использование Flash позволит легко сменить стандартный интерфейс устройства на более красочный



щие программы M-Learning (Mobile Learning<sup>4</sup>), работающие даже в он-лайнном режиме. Наконец-то может быть полностью реализован принцип, озвученный Sun для ее Java-платформы – «Написано раз, работает везде». Кроме того, меню мобильных аппаратов и программы для них получают красочный интерфейс с большими возможностями персонализации. Но случится это не раньше конца 2009 года, ведь версия Flash Player 10 для мобильных появится только в середине этого года.

- 1 [www.adobe.com/aboutadobe/pressroom/pressreleases/pdfs/200811/111708ARMAAdobeFlash.pdf](http://www.adobe.com/aboutadobe/pressroom/pressreleases/pdfs/200811/111708ARMAAdobeFlash.pdf)
- 2 [www.quakelive.com](http://www.quakelive.com)
- 3 [www.newgrounds.com/portal/view/470460](http://www.newgrounds.com/portal/view/470460)
- 4 [en.wikipedia.org/wiki/M-learning](http://en.wikipedia.org/wiki/M-learning)

## «Звездные войны» за обедом

### Ресторан реалистичной виртуальности

«Ресторан будущего», как себя позиционирует Trans-Force, действительно отличается от привычного ресторана. Он больше похож на смесь ночного клуба и интернет-кафе, но все же не является ни тем, ни другим. Как можно назвать рестораном место, за окнами которого простирается бескрайняя Вселенная?

Trans Force – штука, подобная IMAX'у. Принцип работы несколько иной, но суть та же – придать виртуальному миру реалистичности. Эффект присутствия в кабине «шаттла» обеспечивает вогнутый экран длиной 30 метров и комплекс из семи цифровых проекторов.

**Визуальная система ресторана предназначена для просмотра панорамного кино,** в том числе и специальных обучающих фильмов для взрослых и детей (например, путеводители по странам мира), и превращает семейный обед в интересное занятие. Кроме того, система может быть использована для трансляции телевизионных передач, а также фильмов, презентаций или компьютерных игр без какой-либо предварительной обработки. А чтобы просмотру не мешали спящие туда-сюда официанты, на каждом столе размещены мониторы, с помощью которых посетители могут сделать заказ.

Ресторан Trans-Force, открытый в Киеве, стал первым из серии подобных заведений. Всего же в Украине планируется открытие еще семи ресторанов «виртуальной реальности» в крупнейших областных центрах.

[ht.ua/news/80314.html](http://ht.ua/news/80314.html)



**Реальная виртуальность:** огромный экран позволяет почувствовать себя настоящим космическим волком

О чем говорят в январе

- Вирусосписатели заманивают пользователей скидками в «Макдоналдс». В заголовке инфицированных писем говорится, что «Макдоналдс» желает покупателям счастливого Рождества. Послания выглядят так, будто исходят из домена `McDonalds.Com`, что, естественно, может ввести в заблуждение. Пользователи, попавшие на крючок злоумышленников и согласившиеся последовать инструкциям в письме, вместо скидки в McDonald's получают вредоносную программу P2PShared.U. Попав на компьютер жертвы, этот червь начинает рассылать свои копии по найденным адресам электронной почты.

- На Новый год геймдевелоперы радуют фанатов бесплатной игрой в *Crysis Wars*. Компании-разработчики EA и Crytek предлагают всем желающим в течение 10 дней бесплатно играть в *Crysis Wars* — многопользовательскую часть недавно выпущенного шутера *Crysis Warhead*. Подключиться к сетевым побоищам можно будет с 19 по 29 декабря. В клиент также включен *Holiday Map Pack* — рождественский сборник карт от Crytek.

- Наконец состоялся анонс, которого долго ждали: на iPhone и iPod touch выпустят игру *Metal Gear Solid Touch*. Сюжетная линия будет пересекаться с *Metal Gear Solid 4*. В *Metal Gear Solid Touch* есть возможность получать внутриигровые очки, на которые можно открывать изображения и обои, имеющие отношение к серии *Metal Gear Solid*.

Евгений Барилюк, [barilyuk@hi-tech.ua](mailto:barilyuk@hi-tech.ua)

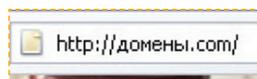
## Виртуальный адрес — это по-нашему!

Вслед за несколькими братскими народами Украина решила добавить к латинским интернет-адресам еще и кириллицу. Но не станет ли хуже от таких инноваций?

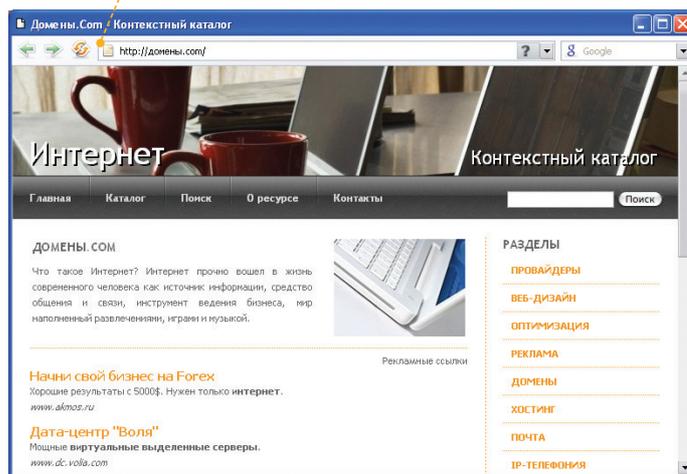
**Д**омены на национальном языке первыми ввели Китай и Россия, вслед за которыми эксперимент с русскими и украинскими веб-адресами решила провести и Украина. Пока что кириллических сайтов у нас нет, но уже открыта регистрация на домены .УКР и .БЛОГ<sup>1</sup>.

Регистратор доменных имен, компания «Центр интернет-имен Украины»<sup>2</sup>, считает нововведение очень полезным, поскольку **домены на кириллице имеют несколько преимуществ перед латинскими**. Во-первых, такие домены окажутся более комфортными для украинцев, поскольку будут написаны на родном языке. Во-вторых, эти домены более удобны для ведения дел, ведь украинский — это государственный язык. И, наконец, возможность восприятия имен веб-сайтов на слух открывает новые пути для развития сайтов.

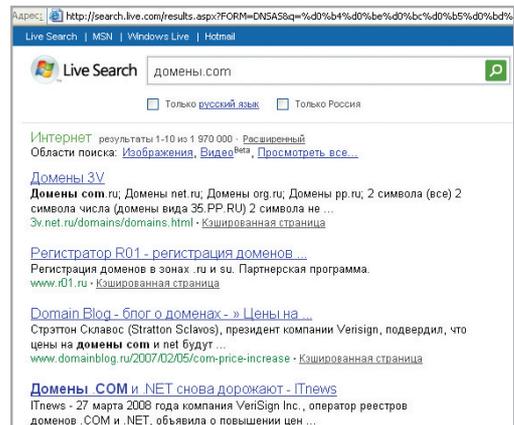
Но большинство потенциальных пользователей новой системы имеет диаметрально противоположные взгляды на кириллицу в Интернете. Например, Артемий Лебедев в своем «Ководстве»<sup>3</sup> приводит целый список возникающих проблем, самая главная из которых — это одинаковое написание неко-



Новичкам в Интернете домены на кириллице могут сильно облегчить жизнь



торых латинских и кириллических букв. Но ведь для компьютера это будут совсем разные вещи! Например: `WWW.IBM.COM`. В слове IBM первая буква может быть как латинской, так и украинской. А как узнать, что вторые две — это не русские «вз» и «эм»? В общем, смешанные алфавиты хороши только для создания паролей. Но доменное имя — это не шифровка, оно нужно для того, чтобы его



**Проблемы на старте:** чтобы работать с доменами на кириллице, нужно иметь Internet Explorer 7 или использовать Opera и Firefox

могли при желании набрать руками. И выход здесь только один: если компании хотят, чтобы пользователи всегда попадали на нужный сайт, им придется регистрировать все комбинации написания с использованием латиницы и кириллицы. Кроме того, набор таких сайтов, как `http://домены.com` или `http://озон.com`, на первый взгляд кажется очень простым делом. Но вы попробуйте сейчас набрать любой веб-адрес на китайском. Трудно? А ведь в Англии или Франции, например, русской раскладки днем с огнем не сыщешь. Как тогда попасть на нужный сайт?

Насколько популярным все же окажется нововведение? Об украинских реалиях говорить сложно, так как ресурсов на кириллице еще нет, но «Центр интернет-имен Украины» ожидает, что нововведение станет популярным. Достаточно взглянуть на Россию, где ежемесячно регистрируется до 5 тыс. кириллических доменов, а всего их уже насчитывается 35 тыс.<sup>4</sup> (хотя это капля в море по сравнению с 1,8 млн доменов в зоне .RU). Поэтому украинские домены на кириллице все же будут, хотя говорить о массовом переходе на них пока не приходится.

<sup>1</sup> [www.ukrnames.com/docs/technologyukrblog.jsp](http://www.ukrnames.com/docs/technologyukrblog.jsp)

<sup>2</sup> [www.ukrnames.com](http://www.ukrnames.com)

<sup>3</sup> [www.artlebedev.ru/kovodstvo/sections/68](http://www.artlebedev.ru/kovodstvo/sections/68)

<sup>4</sup> [www.webnames.ru/scripts/newsmaker.pl?news\\_id=63](http://www.webnames.ru/scripts/newsmaker.pl?news_id=63)

## В онлайн работать не хотят

Популярность онлайн-веб-сервисов

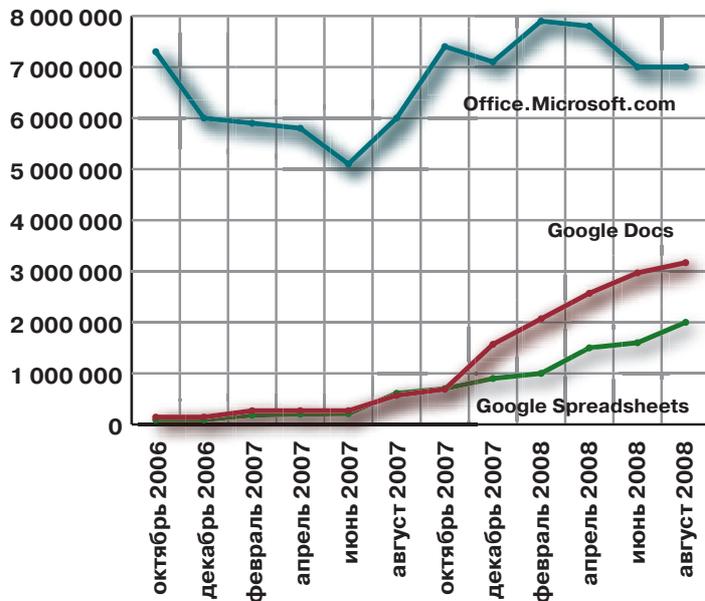
Согласно исследованиям<sup>1</sup>, за последний год интернет-аудитория выросла еще на 100 млн человек, составив в общей сложности 824 млн пользователей. Однако работать в Сети они пока еще не умеют. Статистика посещаемости онлайн-сервисов говорит именно об этом: **веб-приложениями Google пользуется всего 1 % интернет-юзеров, а сервисом OpenOffice.org — чуть более 5 %**. Такая статистика<sup>2</sup> свидетельствует о том, что большинство пользователей просто не знают об альтернативе офлайн-приложениям и флешке, позволяющей иметь документы под рукой. Кроме того, от онлайн-приложений пользователей отталкивает еще и большое число ошибок, а также непривычный интерфейс, сильно отличающийся от офлайн-офисных программ.

Сегодня онлайн-офисными приложениями пользуются в основном те, кто вместе работает над одним и тем же документом, а также те, кому требуется редактировать файлы вне зависимости от места работы. Но набирающая обороты концепция сетевых вычислений довольно быстро увеличит количество пользователей онлайн-приложений, ведь компаниям такой подход позволит сэкономить, а пользователям — упростить работу.

[www.comscore.com/press/release.asp?press=2115](http://www.comscore.com/press/release.asp?press=2115)

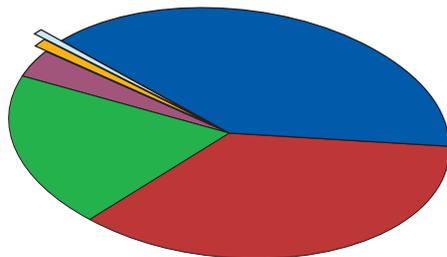
[www.clickstreamtech.com/11.14.08.html](http://www.clickstreamtech.com/11.14.08.html)

### Количество пользователей онлайн-офисов



Пока разработчики не устроят основные недостатки своих продуктов, популярными им не стать

### Статистика использования офисных приложений



Поддавляющее большинство пользователей Интернета предпочитают редактировать офисные документы по старинке, с помощью локальных программ

## eXtrimально



Edifier

www.edifier.com.ua

S530



140Вт RMS

S730



300Вт RMS

S550



300Вт RMS

О чем говорят  
в январе

Пара портативных цифровых комбо-камердеров Everio от JVC • AMD RV775 – связующее звено между RV770 и RV870 • Microsoft выпускает приложение для iPhone • CES 2009: Core i7 и 7 ГГц, проверка на совместимость • NVIDIA обеспечит процессорам Intel Atom поддержку SLI • Ультралегкий 10-дюймовый бизнес-нетбук от WORTMANN • В мобильных телефонах появятся гироскопы MEMS • Первые подробности о IPG-чипсете AMD RS880 • AMD говорит о смерти PhysX и продолжает работать с Navos • Эффект «лишнейядерности» • NVIDIA тоже поддержала OpenCL 1.0 • Asus Omega: между EeePC и Lamborghini • Металлический медиаплеер iRiver E50 • Zune Phone не будет представлен в ближайшее время • JinPeng E1181 – телефон со съемной камерой • К ноутбукам HP можно будет докупить батареи нового поколения • MSI VR220: ноутбук с полноразмерной клавиатурой • Rambus поднимет скорость памяти XDR 2 до 1 ТБ/с • Dell UltraSharp 1909W: доступный широкоформатный 19" монитор • Анонс GeForce GTX 285 и GTX 295 состоится 8 января • Карта microSD с NFC добавит телефону функцию кредитной карты • Nokia завершила покупку Symbian • Samsung делает мрачные прогнозы для отрасли электроники • Новогодние фоторамки Digma на любой вкус и цвет •

Евгений Барилюк, barilyuk@hi-tech.ua

## Билет в цифре – кататься везде

Удобно и недорого ездить на транспорте – вот мечта каждого пассажира. И если дешево никак не получается, то можно попытаться сделать поездку хотя бы удобной. По крайней мере, инициатива Министерства транспорта и связи нацелена именно на это

**В** европейских странах единые билеты практикуются с 90-х годов, но они позволяли ездить только на одном виде транспорта, хоть и с пересадками. Наше Минтранссызья пошло дальше и расширило действие электронного билета на все виды транспорта. Инициатива получила название «Автоматизированная система «Единый электронный билет» на все виды транспорта». По задумке, с ее помощью можно будет не выходя из дому приобрести один билет на все виды транспорта, чтобы не покупать билеты при каждой пересадке. Причем слово «электронный» подразумевает полное отсутствие бумажных билетов, хотя при желании пассажир сможет купить и традиционный проездной документ.

Ввод «цифровых» билетов планируется в несколько этапов: до конца этого года откроют экспериментальные пункты продажи, а к концу 2009-го запустят систему в общественное пользование. Завершить же процесс полностью по всей Украине хотя бы через два-три года. Такие наполеоновские планы по быстрому внедрению столь необычной для нашей страны системы объясняются довольно просто: сеть специализированных касс создаваться не будет, вместо этого воспользуются Укрпочтой, имеющей свои отделения в каждом населенном пункте.

В идеале **пассажир, сидя дома в Интернете, заказывает себе билет, указывая лишь конечный пункт и пункт отправления.** Система просчитает все варианты пересадок и предложит выбор, после чего пользователю останется лишь расплатиться наличными (если билет покупается в кассе Укрпочты) или платежной карточкой и получить свой код. Удобно, не так ли? Однако трудности могут возникнуть уже при проверке билетов, ведь пассажир может не иметь бумажного варианта проездного документа. Поэтому для проверки контролерам потребуется иметь постоянный доступ в Интернет. Организовать его в крупных городах не составит проблем, но ведь есть еще и небольшие населенные пункты, в которых порой даже с dial-up Интернетом большие проблемы. Из-за этого завершить внедрение единого электронного билета могут не через 2–3 года, а через 5–7 лет.

Но есть и более сложная проблема: это в Германии или Австрии по графику транспорта можно часы сверять, а вот у нас опоздание автобуса на 10–15 минут вполне нормальное явление. А именно их может не хватить, чтобы вы сделали запланированную в цепочке пересадку. Как качественно бороться



**Интернет-касса:** электронный билет на любой транспорт Украины можно будет заказать онлайн без очередей

с этим, Минтранссызья еще не знает, поэтому пока вся надежда на добросовестность перевозчиков и их боязнь потерять лицензию. Хотя в будущем, вероятно, будут использоваться и технические средства контроля за графиком движения.

Но не стоит сразу критиковать проект: инициатива действительно уникальная, в России, например, единый билет вводят только на городской транспорт Москвы. И несмотря на обилие проблем, для нас с вами проект однозначно выгоден: еще дома можно рассчитать оптимальный маршрут и купить на него билет, не выстаивая километры очередей. Плюс будет реформирована вся транспортная отрасль, поэтому задержки транспорта, вероятно, останутся в прошлом.

[www.mintrans.gov.ua/article/show/article\\_id/9561/highlight](http://www.mintrans.gov.ua/article/show/article_id/9561/highlight)

## Детский телефон поможет родителям

**Функции защиты пользователя в мобильных**

Богатая мультимедийная функциональность современных телефонов мало поможет в сложной жизненной ситуации, особенно если в нее попал ребенок. Хотя телефон уже имеет все, что нужно для помощи, из-за многоуровневых меню бывает непросто быстро выполнить какое-либо действие. Но производители постепенно начинают экспериментировать и в этом направлении.

Например, совершение экстренного звонка без дополнительных подтверждений, которые требует любой обычный мобильный аппарат.

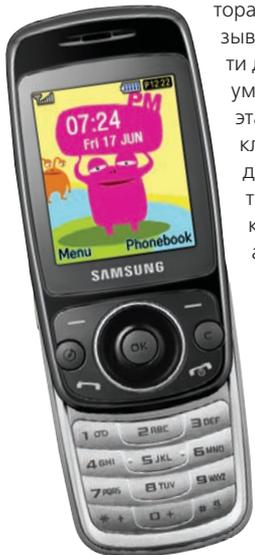
Для этого на корпус модели всего-то добавили кнопку, которая, к примеру, в детском телефоне Samsung Tobi называется «SOS-клавиша». Иногда также нет возможности для голосового звонка, поэтому телефон должен уметь отправлять еще и SOS-сообщения. В том же Tobi эта функция активируется четырехкратным нажатием клавиши регулировки громкости. SMS-сообщение будет отправлено на заранее выбранные номера (до четырех включительно). Еще одна полезная функция, которая поможет избежать неловкой или потенциально опасной ситуации, — ложный вызов, когда телефон просто имитирует входящий звонок.

Аппаратные функции пользовательской защиты в определенных ситуациях могут оказаться очень полезными не только в детских телефонах, но и во всех остальных. Особенно если учесть, что сотовые операторы позволяют приблизительно определять местоположение мобильного аппарата по сигналам базовых станций.

Функции защиты востребованы, прежде всего, в детских телефонах, но и во «взрослых» моделях будут нелишними

тоположение мобильного аппарата по сигналам базовых станций.

[ht.ua/pr/80006.html](http://ht.ua/pr/80006.html)



## Компьютер для любого уголка

**Как использовать неттопы**

Процессор Atom оказался неожиданным ходом не только для пользователей, но и для самой Intel, не рассчитывавшей, что на его базе появится столько модификаций компьютеров — от нетбуков до неттопов (сетевых десктопов). Но если с нетбуками все понятно — они маленькие и дешевые, то зачем нужны неттопы?

Сами производители позиционируют их как домашний центр развлечений, поскольку Atom без труда справляется с HD-видео, офисными задачами и даже не слишком тяжелыми 3D-играми. Но один неттоп представляет мало интереса, поскольку обычно в семье есть более полноценные ПК, заменяющие центр развлечений. А вот если объединить несколько компьютеров типа Eee Top в беспроводную сеть и расположить их в стратегических местах жилища, то получить настоящую «цифровую дом», где доступ в Паутину или мультимедиа можно получить из любой комнаты. Такой себе личный Интернет. В общем, парочка неттопов позволяет быть в одно время в разных местах, что довольно удобно, если Интернет требуется даже на кухне.



Сенсорный экран и малый вес позволят прилепить Eee Top хоть на стенку и оттуда выходить в Интернет

[ht.ua/blog/tkachuk/616.php](http://ht.ua/blog/tkachuk/616.php)

ICY BOX®

www.icybox.de



**IB-283**  
SATA зовнішній шкіряний рек для 2,5" дюймових жорстких дисків із вбудованим usb-кабелем



**IB-NAS4220-B**  
NAS-система для двох 3,5" SATA дисків (RAID, JBOD) з операційною системою Linux (відкритий код), інтерфейси Gigabit Lan, USB, USB Host

Комплексні IT-послуги. [www.tdb.com.ua](http://www.tdb.com.ua)

ТЕХНІКА  
БІЗНЕСУ

## О чем говорят в январе

• Один из вице-президентов Microsoft Билл Вегте (Bill Veghte), отвечающий за Windows-направление, уверен, что потребители не будут разочарованы. Windows 7 — это не сервис-пак, а полноценное новое решение, которое совместимо с различными компьютерами и программами. Бета-тестирование должно начаться в январе 2009 года. Многие разработчики, которые видели рабочую версию системы, отзывались о ней как о самом качественном Windows-продукте, который они когда-либо видели.

• Нью-Йоркский университет (NYU) будет выпускать специалистов по видеоиграм. Осенью 2009 года откроется NYU Game Center, после чего это уважаемое учреждение присоединится к немногочисленным организациям, готовым обучать игроделов. По мнению руководителей, развитие этого направления поможет в дальнейшем сделать Нью-Йорк настоящим центром игровой индустрии. Небольшому количеству студентов (7–12 человек) будет предложено на выбор около 70 курсов различной направленности. Все дисциплины так или иначе связаны с созданием видеоигр. Первые выпускники появятся к 2010 году.

• Флеш-память практически не отстает по темпам развития от процессоров. Однако развитие флеш-памяти имеет свои ограничения, и к 2012 году флешки достигнут предела миниатюризации. Среди возможных кандидатов на замену называют память на основе фазовых переходов и графеновую память. Последняя, кстати, является самой многообещающей разработкой.

Евгений Барилюк, barilyuk@hi-tech.ua

# Защита после кражи: миф или реальность?

Производители постоянно думают, как уберечь данные от несанкционированного доступа даже после кражи ноутбука. Однако насколько реально защитить свою информацию, уже не имея самого устройства?

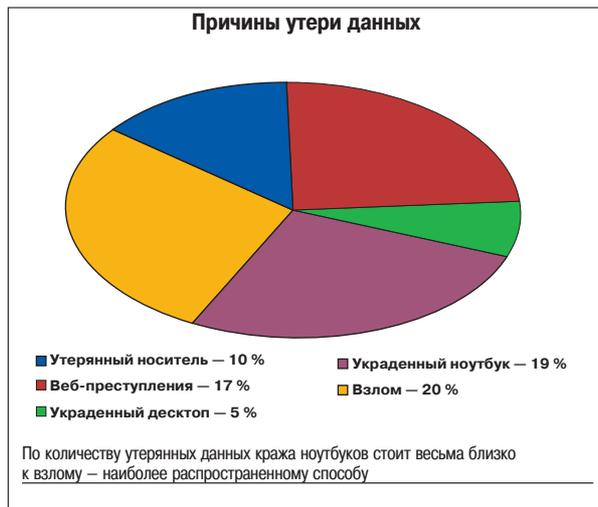
Согласно опросу, проведенному институтом Понемана<sup>1</sup> в июне 2008 года, более половины бизнесменов берут с собой в поездки ноутбук, на жестком диске которого хранится конфиденциальная деловая информация их компании. При этом около 65 % таких людей не принимают никаких мер, позволяющих предотвратить элементарную потерю или кражу их портативных устройств. В то же время хищение ноутбуков — чуть ли не **наибольший источник украденной информации**<sup>2</sup>.

Производители видят несколько путей защиты украденных вещей. Fujitsu-Siemens<sup>3</sup> вместе с Intel и Computrace думают, что хорошо было бы не только получить обратно свои данные, но и, по возможности, сам ноутбук. Поэтому некоторые модели Lifebook будут обладать поддержкой технологии безопасности SystemTrack и DataProtect. Если просто, то с их помощью можно будет отследить местоположение украденного ноутбука при его подключении к Сети, скопировать или удалить данные на винчестере или просто заблокировать устройство. Эта система не требует вообще никаких модификаций портативного компьютера: приобретая ПК, пользователь в качестве опции может заказать сервис в центре Computrace. В случае пропажи ноутбука достаточно будет позвонить в службу поддержки или воспользоваться специальной формой на ее сайте (аналогичные действия он бы предпринял при потере кредитной карты). Затем служба Computrace выполнит действия по защите информации, оговоренные при регистрации.

А вот Lenovo<sup>4</sup> и Phoenix считают, что система должна быть максимально простой. Технология Constant Secure Remote Disable (CSRД) позволит просто заблокировать ноутбук, правда, для этого придется установить в него модифицированную версию BIOS (хотя с 2009 года некоторые модели будут поставляться уже с ней) и иметь WWAN-сетевую карту. Все, что нужно сделать пользователю после кражи, — отправить SMS-сообщение себе на компьютер. С помощью технологии WWAN<sup>5</sup> ноутбук его примет, заблокируется и отправит хозяину рапорт.

В теории все, конечно, хорошо. А вот на практике ситуация вряд ли будет такой радужной, особенно в нашей стране. Технологии Fujitsu-Siemens, например, придется сегодня хуже всего, так как в Украине широкополосный Интернет есть лишь в крупных городах, а dial-up для данной за-

Причины утери данных



теи мало подходит. Вряд ли злоумышленник будет ждать, пока несколько десятков мегабайт конфиденциальных данных скопируются на сервер службы поддержки и оттуда придет сигнал блокировки ноутбука. Да и звонок в саму службу поддержки тоже отнимет некоторое время у шокированного кражей владельца. В общем, из-за потери времени информация может быть легко утрачена навсегда.

У задумки Lenovo перспективы куда лучше благодаря «всеядности» WWAN, которая способна работать на базе UMTS, GPRS, CDMA2000, GSM, CDPD, HSDPA и других мобильных технологий. Поэтому CSRД годится к использованию уже сегодня. При этом среагировать на кражу можно очень оперативно: отправка SMS займет буквально одну минуту. Плюс благодаря наличию у сотовых операторов роуминга отправка SMS на лэптоп будет возможна в любой точке планеты.

Хотя сегодня лишь два производителя могут предложить устройства с защитой данных после кражи, можно предполагать, что к ним присоединятся и другие. Ведь статистика удручающая: только в аэропортах США еженедельно крадут 12 тыс. ноутбуков.

<sup>1</sup> [www.ponemon.org/press/UK\\_PR\\_StrongMail\\_Ponemon\\_Mainstream\\_Media\\_23%20June\\_08.pdf](http://www.ponemon.org/press/UK_PR_StrongMail_Ponemon_Mainstream_Media_23%20June_08.pdf)

<sup>2</sup> [datalossdb.org/yearly\\_reports/dataloss-2008.pdf](http://datalossdb.org/yearly_reports/dataloss-2008.pdf)

<sup>3</sup> [www.lenovo.com/news/us/en/2008/11/ConnectSecure.html](http://www.lenovo.com/news/us/en/2008/11/ConnectSecure.html)

<sup>4</sup> [www.fujitsu-siemens.com/ps2/press/read/news\\_details.aspx?id=3187](http://www.fujitsu-siemens.com/ps2/press/read/news_details.aspx?id=3187)

<sup>5</sup> [en.wikipedia.org/wiki/Wireless\\_wide\\_area\\_network](http://en.wikipedia.org/wiki/Wireless_wide_area_network)

## Социальное будущее: куда идут сети

### Развитие социальных сетей

Социальные сети имеют около полумиллиарда пользователей, что делает их одним из самых популярных сервисов сегодняшнего дня. Но что будет завтра?

Пока что в планах соцсетей — объединяться, давая пользователям разных сетей общаться друг с другом<sup>1</sup>. А вот Google хочет не просто объединить свою сеть Orkut с другими, но и создать новую универсальную сеть Socialstream<sup>2</sup>, которая в общих чертах будет представлять собой агрегатор учетных записей с других сетей. Однако, судя по всему, такой путь не совсем правильный, поскольку пользователи развитых стран продолжают терять интерес к социальным сетям. **Аналитики сходятся во мнении, что будущее социальных сетей за разделением, а не объединением<sup>3</sup>**. MySpace уже начала этот процесс, запустив 24 локальных сайта на 12 языках мира. И это пошло ей на пользу — количество пользователей европейских сайтов выросло за последний год на 68 %. А с запуском русской версии MySpace вообще планирует охватить все русскоговорящее население планеты, а это без малого 300 млн человек.

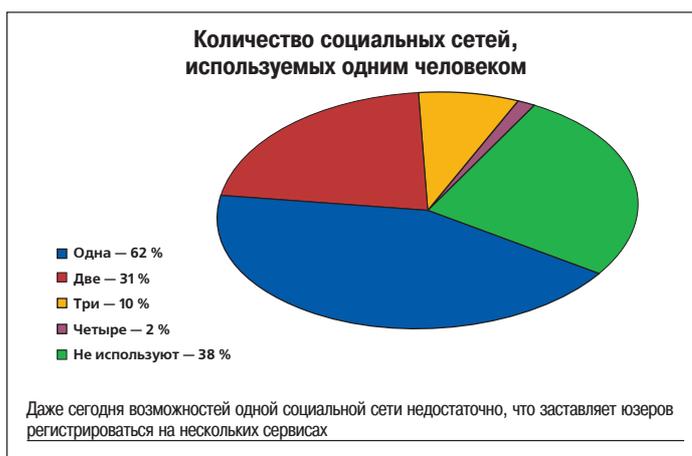
Что же это даст? Такой переход от глобального к частному позволит пользователю формировать свой круг сетевого общения, исходя из социальной либо профессиональной принадлежности. Итогом этой тенденции может стать появление новых классов социальных сервисов, которые будут сочетать в себе черты своих «массовых» и профильных предшественников.

В будущем роль социальных сетей будет расти по мере развития общества. Это приведет к расширению их функциональности и возможностей, предоставляемых пользователю. Например, удачный эксперимент создания деловых социальных сетей открыл дорогу для частичного переноса рабочих функций в Веб 2.0. Аналогичные расширения функциональности будут производиться и в остальных сервисах.

<sup>1</sup> [developer.myspace.com/community/myspace/dataAvailability.aspx](http://developer.myspace.com/community/myspace/dataAvailability.aspx)

<sup>2</sup> [www.hcii.cs.cmu.edu/M-HCI/2006/SocialstreamProject/index.php](http://www.hcii.cs.cmu.edu/M-HCI/2006/SocialstreamProject/index.php)

<sup>3</sup> [www.integrum.com/Images/articles\\_author/analitika1/social\\_networking\\_RU\\_november.pdf](http://www.integrum.com/Images/articles_author/analitika1/social_networking_RU_november.pdf)



## Украинцы ищут, Google показывает

### Рейтинг популярных запросов в Google

О различиях украинских и русских пользователей Интернета говорят давно, опубликованные **рейтинги поисковых запросов Google за 2008 год (Google Zeitgeist) в какой-то мере подтверждают эти предположения**. С одной стороны, рейтинг 10 самых популярных запросов совпадает на 60 % («игры», «мпЗ», «погода», «nokia», «фото», «Одноклассники»), а среди самых быстрорастущих по количеству запросов тем совпадений половина — все те же «Одноклассники», «ВКонтакте», «Википедия», «qip» и «mail.ru».

С другой стороны, в рейтинг самых популярных среди украинцев личностей, в отличие от наших северных соседей, не вошло ни одного политика (не считая Виталия Кличко,

который, правда, в этой номинации проходит вместе с братом под единым фамильным брендом). А наиболее различными оказались результаты рейтинга «Я бы хотел изменить...». Лидер российского рейтинга «Я бы хотел изменить цвет глаз», рейтинг украинского — «я бы хотел изменить цвет волос» ©. Вместе с тем рейтинг запросов российских пользователей, среди которых сильные позиции имеют отечественные поисковики, вряд ли можно считать таким же репрезентативным, как среди украинцев, которые более склонны использовать Google.

[ht.ua/pr/80527.html](http://ht.ua/pr/80527.html)

О чем говорят в январе

Шлем обратной связи добавит играм реализма

- Alpha 400 – нетбук за \$190 на MIPS-процессоре
- Super Talent выпустила скоростные SSD UltraDrive
- Принят стандарт использования GPGPU
- Mail.Ru выходит на украинский рынок
- Названы цены первых процессоров Phenom II
- Подробности о грядущем чипсете AMD RS880
- Специалисты HP создали гибкие небьющиеся дисплеи
- Sony Ericsson Xmini – самый маленький музфон Walkman
- Phenom II X4 покорил 6,2 ГГц
- GNX и Kontron разработали уникальную платформу для процессоров Intel Atom
- Спецификации Ethernet 40/100G выйдут вовремя
- «Дорожная карта» Intel показывает, чего ждать от нетбуков
- Bluetooth 2.2 появится к середине 2009 года
- Iomega добавила модель BlackBelt к семейству eGo
- Windows Vista SP2: не все так просто
- В январе MSI покажет нетбуки на платформе Intel MID
- Kogan Agora – это второй «Гуглофон»
- Первые отзывы об iPhone-клоне Meizu M8
- Мышка-помада для дамской сумочки
- Coby Electronics PoqetMate – попытка сделать ноутбук дешевле \$100
- NVIDIA заинтересована в дальнейшем развитии нетбуков
- Vista SP2 Beta будет доступен для скачивания
- GeForce GTX 295 – реальная угроза Radeon HD 4870 X2

# Жизнь после Мура

Евгений Барилюк, barilyuk@hi-tech.ua

Затаив дыхание мы встречаем новые модели процессоров на улучшенной архитектуре и уменьшенном техпроцессе. Но традиционные методы и технологии натолкнулись на стенку физических ограничений. Сумеет ли микроэлектроника ее преодолеть?

Гордон Мур, автор закона<sup>1</sup>, позволяющего прогнозировать развитие электроники, на одном из Intel Developer Forum заявил, что привычный нам темп развития (увеличение числа транзисторов в микросхеме каждые два года) электроники на базе 40-летнего ветерана – кремния – продержится еще лет 10–15<sup>2</sup>. Но уже сейчас возникает множество проблем из-за сверхмалых размеров элементов: переход на 45 нм техпроцесс потребовал новых материалов, которые заменили кремний в наиболее проблемных частях транзисторов. Поэтому Intel считает, что закон Мура может перестать действовать гораздо раньше – через четыре года, когда процессоры будут выпускаться по 14 нм производственному процессу.

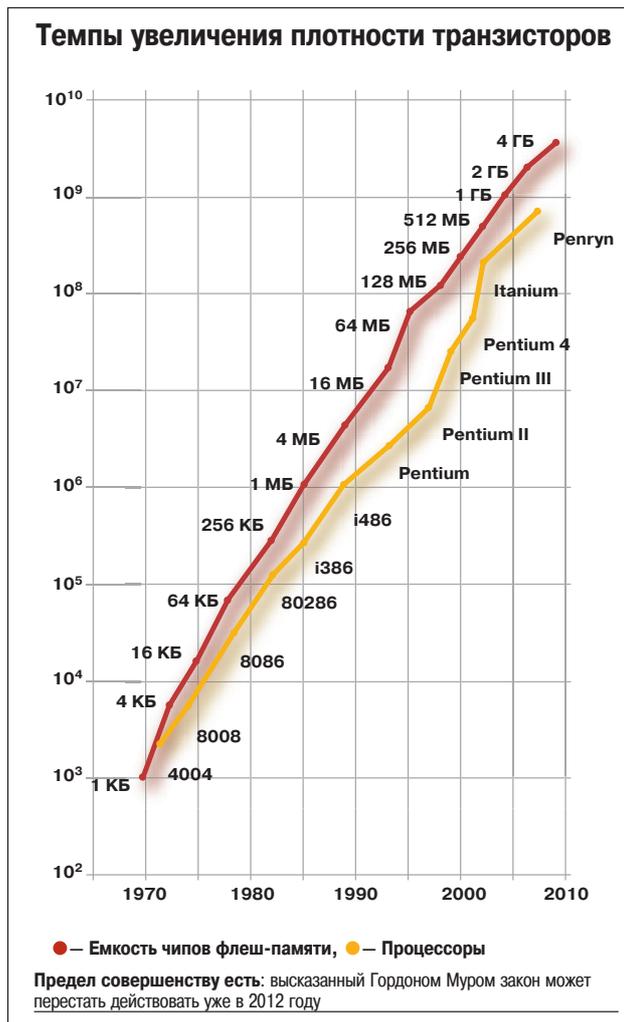
Хотя соблюдение закона – это всего лишь хоро-

шее маркетинговое средство, повод для беспокойства есть: затворы процессоров уже имеют толщину всего пять атомов. Но развитие электроники вряд ли остановится: частично проблему можно решить, используя новые материалы, например, сплавы германия. Плюс достижение IBM<sup>3</sup> позволит строить «многоэтажные» микросхемы. Так, сегодня микросхема памяти DDR2, выпускаемая по нормам 60 нм, имеет максимальную плотность 2 Гб, но вертикальная упаковка четырех двухгигабайтных слоев позволила Samsung выпустить модули памяти емкостью 4 Гб.

Несколько чипов можно также разместить горизонтально, соединив их друг с другом: получится многоядерный процессор. Однако при таком подходе возникает еще большая проблема: требуется

адаптированное под многоядерное «железо» ПО<sup>4</sup>. Плюс существенная оптимизация алгоритмов обходится гораздо дороже, чем покупка более мощного ПК.

Поэтому производители продолжают думать, как поднять мощность одного ядра. Наиболее перспективными сегодня считаются квантовые компьютеры, однако до начала их массового использования пройдет еще как минимум 20 лет. Кстати, столько же потребовалось и транзистору, прежде чем он стал сердцем любого процессора. Но оптику все же можно использовать и сегодня – в качестве внутренних соединений процессора<sup>5</sup>, ведь большинство времени тратится на транспортировку данных по медным дорожкам и их замена на оптику позволит существенно повысить скорость обработки информации при неизменном количестве транзисторов. Таким способом удастся продолжить рост вычислительной мощности, а там уже и массовые квантовые компьютеры подоспеют.



- 1 [ru.wikipedia.org/wiki/Закон\\_Мура](http://ru.wikipedia.org/wiki/Закон_Мура)
- 2 [download.intel.com/research/silicon/Gordon\\_Moore\\_ISSCC\\_021003.pdf](http://download.intel.com/research/silicon/Gordon_Moore_ISSCC_021003.pdf)
- 3 [www.ibm.com/news/ru/ru/2007/12/05/z531081o29486b70.html](http://www.ibm.com/news/ru/ru/2007/12/05/z531081o29486b70.html)
- 4 [en.wikipedia.org/wiki/Parallel\\_programming\\_model](http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel_programming_model)
- 5 [www.intel.com/cd/corporate/pressroom/emea/rus/archive/2008/410931.htm](http://www.intel.com/cd/corporate/pressroom/emea/rus/archive/2008/410931.htm)

## Телефон, смотри, не лопни

Рост мультимедийной функциональности телефонов набирает обороты



Сенсорный экран помогает не только управлять телефоном, но и быстро сфокусироваться камере

Согласно исследованию ABI Research<sup>1</sup>, 47 % пользователей мобильных телефонов хотят, чтобы в аппарате присутствовала камера с разрешением не менее 2 Мпикс., а 32 % не представляют свой телефон без возможности прослушивания музыки. **Производители, видимо, давно предвидели такой поворот событий и сразу нацелились на 8 Мпикс.**, осуществив желание почти половины пользователей иметь цифромьльницу в телефоне. Но недавно они все же смогли удовлетворить и оставшуюся часть меломанов. Сделать это удалось при помощи технологии Dolby Mobile, анонсированной еще на выставке 3GSM-2008 (см. hi-Tech PRO 4/2008, с. 19), но реализованной только сейчас.

Подопытным кроликом стал телефон LG Renoir<sup>2</sup> KC910, оказавшийся еще и первым тачфоном с 8 Мпикс. камерой, что дало ему несколько интересных возможностей. Во-первых, сами характеристики камеры, как то чувствительность до 1600 единиц ISO, стабилизация изображения и ручная фокусировка и т. д., созвучны с характеристиками обычных цифромьльниц. Во-вторых, сенсорный экран позволяет указать пальцем объект, на котором нужно сфокусироваться. Поддержка Dolby Mobile должна если не превратить телефоны в портативные кинотеатры, то, по крайней мере, существенно улучшить их звучание.

В общем, нынешний год обещает быть интересным в плане мультимедийных возможностей, особенно если вспомнить, что в этом году должны еще выйти на рынок аппараты на базе NVIDIA Tegra, сулящие 3D-интерфейс и поддержку «тяжелых» приложений и HD-фильмов. Будем надеяться, мобильники не лопнут от переизбытка функций.



Фотовозможности 8 Мпикс. телефонов догоняют, а местами и обгоняют цифромьльницы

1 [www.abiresearch.com](http://www.abiresearch.com)  
2 [ht.ua/news/80114.htm](http://ht.ua/news/80114.htm)

## Дисковый макияж станет популярным?

Перспективы технологии LightScribe

Уже через год после презентации технологии LightScribe Direct Disc Labeling она была реализована в устройствах самых разных производителей. Сегодня только ленивый не встраивает ее в свои приводы. Но большинство пользователей применяют технологию лишь «по праздникам». Однако ситуация вполне может поменяться.

У LightScribe сегодня два недостатка: медленное нанесение изображения и преобладание приводов с поддержкой LightScribe версии 1.1 и 1.0, которые могут создавать лишь черно-белое изображение. И если первая проблема вряд ли будет решена в скором времени, то вторая решится сама собой, так как все новые приводы рассчитаны на LightScribe 1.2 и позволяют выжигать лазером цветные этикетки на соответствующих дисках.

Но все же основной причиной непопулярности технологии можно считать недостаточное признание дисков LightScribe. Производители работают в этом направлении: за два года **цена однослойного LightScribe – диска упала в два раза**, почти уравнившись с ценой на обычные болванки. Плюс по техническим характеристикам LightScribe-накопители не уступают обычным дискам. Например, Verbatim выпустила двуслойные диски LightScribe DVD+R DL, которые можно записывать на скорости 8x — эта же скорость максимальна и для обычных дисков.

Вполне вероятно, что в будущем, с появлением новых возможностей, LightScribe станет по-настоящему популярной. Тогда такое понятие, как «маркер для DVD», может просто исчезнуть.

[ht.ua/news/47300.html](http://ht.ua/news/47300.html)

## Чего не стоит ждать от LightScribe

**Появится ли возможность стирать этикетку (как данные на RW-болванках)?**

Можно однозначно сказать — нет, не появится. Все из-за того, что изображение наносится на диск термоспособом (нагрев лазером ведет к потемнению нагреваемого участка), не предусматривающем повторной перезаписи. А смена принципа работы LightScribe потребует новых приводов и болванок, что в конце концов гораздо сложнее, чем повторно записать на пустой диск те же данные, но с новой обложкой.

**Сможет ли когда-нибудь скорость нанесения LightScribe-рисунка сравниться со скоростью записи?**

Маловероятно, поскольку опять-таки скорость нанесения тесно связана со способом нанесения изображения. Главное условие для более быстрого создания этикеток — мощность лазерного луча в оптическом накопителе. Чем она больше, тем меньше требуется проходов для создания более темных участков. Но если возрастет интенсивность луча лазера в приводе, то этот лазер уже не будет безопасным.



Константин Гончаров,  
руководитель Тестовой  
лаборатории hi-Tech PRO

## О чем говорят в январе

Мнение Samsung: ноутбуки с OLED появятся в 2010 • Samsung Ego — камерофон с поддержкой двух SIM-карт • Phenom II превосходит Core 2 в мультимедийных приложениях • Genius Navigator T835 Laser: «воздушная» мышь с сенсорной панелью • Решение Intel CPU + GPU выйдет с опозданием • Практичная и недорогая CDMA-раскладушка Nokia 2608 • Представить себя в чужом теле — нет ничего проще • Названо официальное имя ускорителя NVIDIA GeForce GTX260 GX2 • Появились ASUS Eee Top с Celeron вместо Atom • Nokia готовит устройство с 9-дюймовым экраном • Для поддержки DX10 видеокарта нужна не всегда • Nikon представила профессиональную зеркальную фотокамеру D3X • Официальный релиз MID Gigabyte M528 • QiGi i6: коммуникатор с операционкой на выбор • Тринадцать AM3-процессоров AMD в первой половине 2009 года • Intel меняет свои взгляды на нетбуки • Nokia N97: QWERTY-клавиатура, большой экран и 32 ГБ памяти • LaCie выпустила «денги» номиналом в 4 и 8 ГБ • Pioneer увеличит объем оптических дисков до 1 ТБ • Украина «запрограммирована» на цифровое вещание • С Windows 7 ноутбук от аккумулятора проработает дольше • Micron создала SSD со скоростью чтения более 1 ГБ/с • Jee-PC 400S — нетбук с MIPS-процессором •

## Тонкая настройка для Google

### Google SearchWiki



Сервис SearchWiki пока имеет больше недостатков, чем преимуществ

Очень часто бывает, что на запрос пользователя поисковик выдает совсем неподходящие результаты, заставляя тратить время на просмотр ненужных страниц. Google сделала еще один значительный шаг на пути к персонализации поиска: сервис **SearchWiki** позволяет **изменить страницу результатов поиска, голосуя за наиболее подходящие сайты** и убирая из выдачи те, что не соответствуют запросу. Пока что сервис находится на тестировании, поэтому изменения результатов поиска будут видны только для пользователя SearchWiki, который их внес. Но если система хорошо зарекомендует себя, то в будущем Google может предложить пользователям выбор: привычный поисковик или поиск с учетом мнений других пользователей SearchWiki.

В новинке, помимо позитива, есть и ложка негатива. Из неприятных мелочей — SearchWiki работает только в английском интерфейсе Google и только для англоязычных запросов. А вот существенных просчетов гораздо больше.

Так, измененная версия результатов поиска доступна только при точном повторении запроса. Даже если поменять местами слова в запросе, сделанная оптимизация поиска работать не будет. Кроме того, удалить какой-то сайт из всех поисковых запросов нельзя. Разработчики Google также не предусмотрели возможности переключаться между отредактированной версией страницы результатов и стандартной — для этого надо выйти из аккаунта Google.

К слову, сервис SearchWiki может сделать настоящую кашу из поиска, существенно упростив процесс увеличения рейтинга веб-ресурса. Да, поначалу люди действительно будут отсеивать лишнее, но со временем появятся оптимизаторские конторы, которые будут накручивать рейтинги сайтов, снижая релевантность персонифицированного поиска SearchWiki.

[googlesystem.blogspot.com/2008/11/google-searchwiki-launched.html](http://googlesystem.blogspot.com/2008/11/google-searchwiki-launched.html)

HP рекомендує Windows Vista® Home Premium.



# СТВОРЕНІ ДЛЯ ТОГО, ЩОБ ЗВІЛЬНИТИ ВАС ВІД УСІХ ПАРОЛІВ.

Новий ноутбук для розваг HP Pavilion dv5-1015ea з процесорною технологією Intel® Centrino® 2 – це останнє слово у захисті ноутбуків. Зчитувач відбитку пальця з легкістю замінює старі паролі на Ваш унікальний «тілесний» підпис. Файли із конфіденційною інформацією тепер захищені набагато краще, а користуватись Інтернетом безпечніше. Цей елегантний захоплюючий ноутбук буквально «промовляє»: «Забудьте про паролі!»

[hp.ua/pavilion](http://hp.ua/pavilion)



КОМП'ЮТЕР  
ЗНОВУ  
ПЕРСОНАЛЬНИЙ.



©2008 Hewlett-Packard Development Company, L.P. All rights reserved. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiv Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft and Windows are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation. Windows Vista is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Certain Windows Vista product features require advanced or additional hardware. See [www.microsoft.com/windowsvista/getready/hardwarereqs.aspx](http://www.microsoft.com/windowsvista/getready/hardwarereqs.aspx) and [www.microsoft.com/windowsvista/getready/capable.aspx](http://www.microsoft.com/windowsvista/getready/capable.aspx) for details. Windows Vista Upgrade Advisor can help you determine which features of Windows Vista will run on your computer. To download the tool, visit [www.windowsvista.com/upgradeadvisor](http://www.windowsvista.com/upgradeadvisor). Products subject to availability. Вiндоуз Вiста Бiзнес, iнтел Центріно iнсайд Перформанс ту гоу, Хьюлетт-Паккард Девелопмент Компані Ел.Пі., ЕйчПі Елітбук, ЕсДі ДрайвГард, Драйв Енкрипшн, Селерон, Селерон iнсайд, Центріно, Центріно iнсайд, Кор iнсайд, iнтел, iнтел лого, iнтел Атом, iнтел Атом iнсад, iнтел Кор, iнтел iнсайд, iнтел iнсайд лого, iнтел Вiв, iнтел ВiПро, Ітаніум, Ітаніум iнсайд, Pentium, Pentium iнсайд, Вiв iнсайд, ВiПро iнсайд, Ксеон та Ксеон iнсайд є зареєстрованими торговими марками Корпорації Інтел в США та інших країнах. Майкрософт та Вiндоуз є зареєстрованими торговими марками Корпорації Майкрософт. Вiндоуз Вiста є зареєстрованими торговими марками або торговими знаками Корпорації Майкрософт в США та/або інших країнах.